18 Superfícies de revolução e curvas de nível

No texto que segue são abordados os passos necessários para obter uma superfície de revolução a partir de uma função f: $I \rightarrow R$, sendo I =(x₁, x₂), ou seja, a partir da curva de uma função no plano cartesiano vamos obter sua revolução no espaço.



Construa dois controles deslizantes. O primeiro nomeie de x_1 com valor mínimo 0; valor máximo 10 e incremento 0.1. O segundo, nomeie de x_2 , com valor mínimo x_1 , valor máximo 10 e incremento 0.1. Em seguida, construa uma função com o comando função.



Na imagem acima é exibido eixo x apenas no sentindo positivo. Para obter isso, selecione a ferramenta *Mover Janela*, clique com o botão direito do mouse na *Janela de Visualização* e acesse as *Propriedades* do Eixo X.



Exiba a *Janela de Visualização 3D*. Para isso, acesse o menu *Exibir* e clique em *Janela de Visualização 3D*. Você notará que a sua função f será exibida no plano-xy da *Janela de Visualização 3D*, conforme mostra a figura a seguir.





(4)

Para ocultar a exibição da função f da *Janela de Visualização 3D*. Clique com o botão direito sobre o gráfico da função na *Janela de Visualização* e acesse *Propriedades*. Em seguida, acesse a aba Avançado e tire a marcação da caixa Janela de Visualização 3D conforme exibido abaixo.



Para obter superfícies de revolução em torno dos eixos x, y e z da *Janela de Visualização 3D*, utilize o comando superfície que permite parametrizar a função como se queira. Digite o comando Superfície[f(t) $\cos(\theta)$, f(t) $\sin(\theta)$, t, t, x_1, x_2, θ , 0, 2 π] e obtenha uma revolução da função f em torno do eixo z.





Digitando o comando Superfície[t, f(t) $cos(\theta)$, f(t) $sen(\theta)$, t, x_1, x_2, θ , 0, 2 π], obtém-se uma revolução da função f em torno do eixo y.



Para obter a revolução em torno do eixo x, basta digitar Superfície[f(t) $cos(\theta)$, t, f(t) $sen(\theta)$, t, x_1, x_2, θ , 0, 2 π] na *Entrada*.



Para obter curvas de nível do gráfico exibido abaixo, redefinimos a parametrização em torno do eixo z com o comando apresentado no passo 4. E, em seguida, oculte esse gráfico.



Para obter a revolução em torno do eixo x, basta digitar Superfície[f(t) $cos(\theta)$, t, f(t) $sen(\theta)$, t, x_1, x_2, θ , 0, 2 π] na Entrada.



Construa um controle deslizante n com valor mínimo 0, valor máximo 100 e incremento 1.





As curvas de nível são obtidas digitando o seguinte comando Sequência[Curva[f(i) cos(t), f(i) sen(t), i, t, 0, 2 π], i, x_1, x_2, abs(x_1-x_2)/n] na Entrada.



Esse comando constrói uma lista de n curvas subdividindo o intervalo [x1, x2] em subintervalos de comprimento igual ao módulo da diferença de x1e x2 dividido or n.