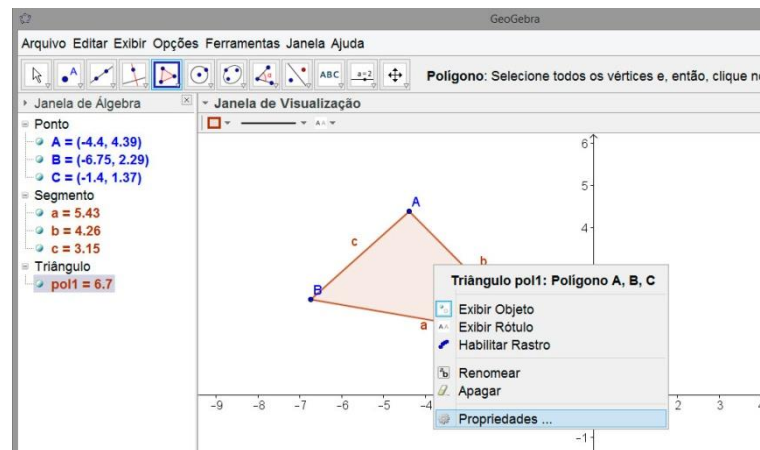


4 | Objetos e Propriedades

Quando construímos um objeto no GeoGebra, um polígono, uma reta, um ponto, por exemplo, eles são exibidos na Janela de Visualização com atributos como cor, espessura da linha, transparência/opacidade predefinidos pelo software. Abordaremos nesse texto como modificar esses atributos acessando a Janela de Propriedades.

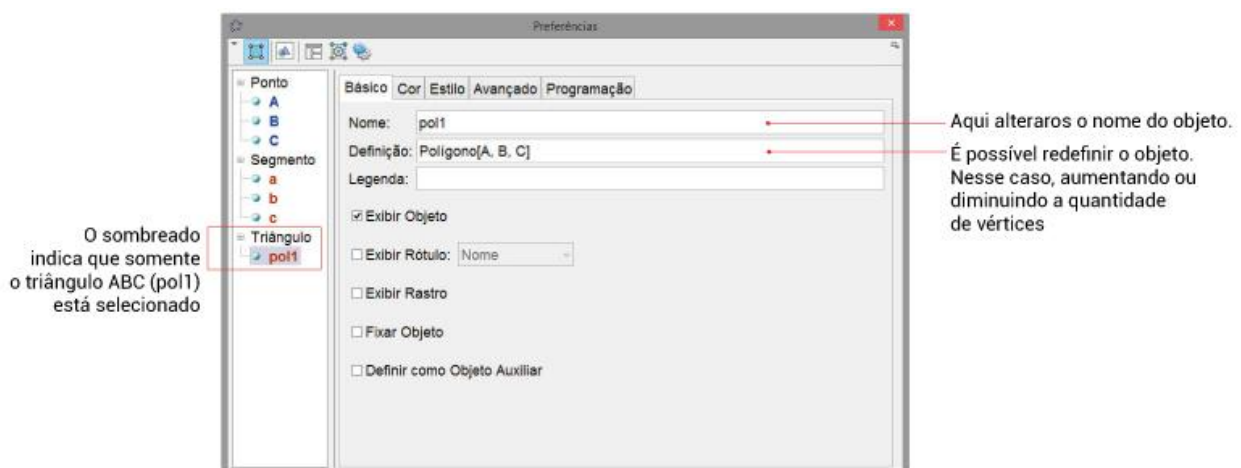
JANELA DE PROPRIEDADES

Clicando com o botão direito do mouse sobre um objeto na Janela de Visualização ou sobre seu nome na Janela de Álgebra podemos acessar a Janela de Propriedades.



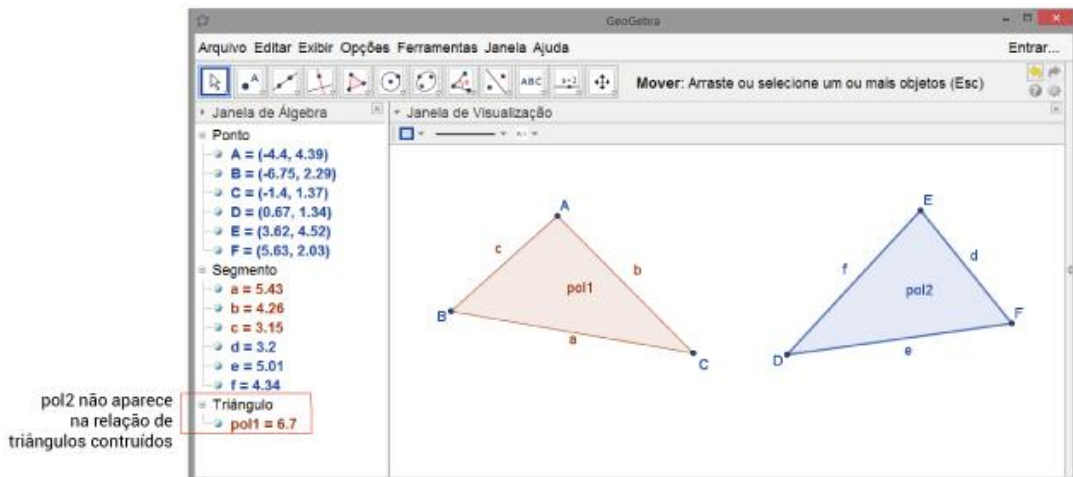
Na Janela de Propriedades visualizamos cinco abas: Básico, Cor, Estilo, Avançado e Programação. Na aba Básico é possível modificar atributos de um ou mais objetos selecionados.

Em nossa imagem exemplo acima selecionamos o triângulo ABC (pol1). Ao acessar as propriedades desse objeto que são exibidas na Janela de Propriedades abaixo, visualizamos as definições e atributos desse polígono.



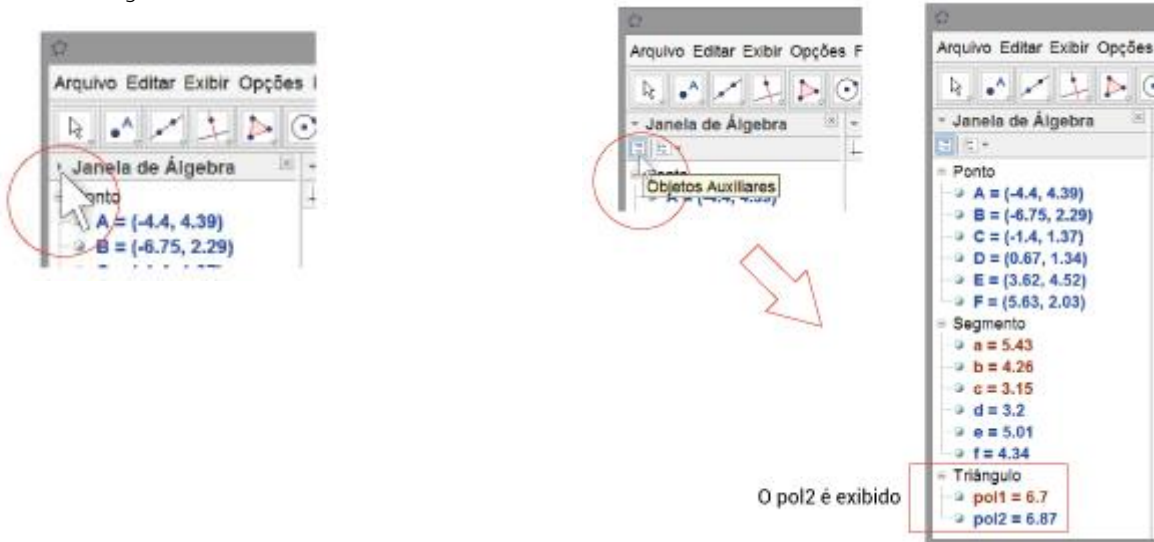
A opção *Fixar Objeto* quando selecionada fixa o objeto na Janela de Visualização não permitindo que ele seja movido com o ponteiro do mouse. A opção *Definir como Objeto Auxiliar* faz com que o nome do objeto componha uma lista de objetos que não são exibidos por padrão na Janela de Álgebra.

O triângulo DEF, representado na cor azul na imagem abaixo, foi definido como objeto auxiliar. Como podemos notar pol2 é exibido na Janela de Visualização, mas não é exibido na Janela de Álgebra.

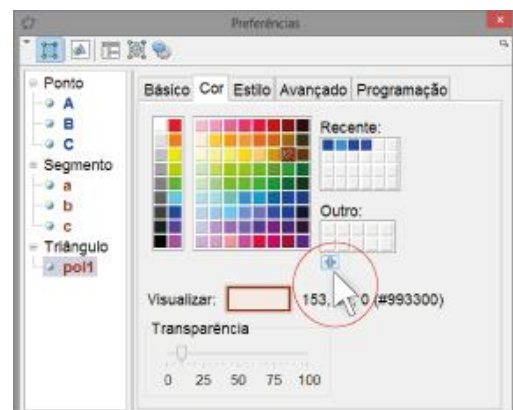
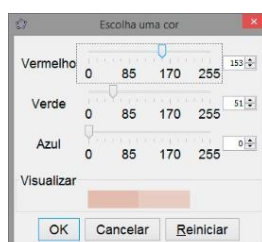


Esse recurso do GeoGebra permite que nomes de objetos que foram úteis na construção, mas que não são úteis ao utilizar o GeoGebra em uma aula ou em uma apresentação, não desviem a atenção do usuário. No entanto, caso necessitarmos, é possível exibir as nomenclaturas dos objetos auxiliares na Janela de Álgebra. Para isso, realizamos os seguintes passos.

- 1 Clicamos no ícone que aparece ao lado de Janela de Álgebra.
- 2 Clicamos em Objetos Auxiliares.

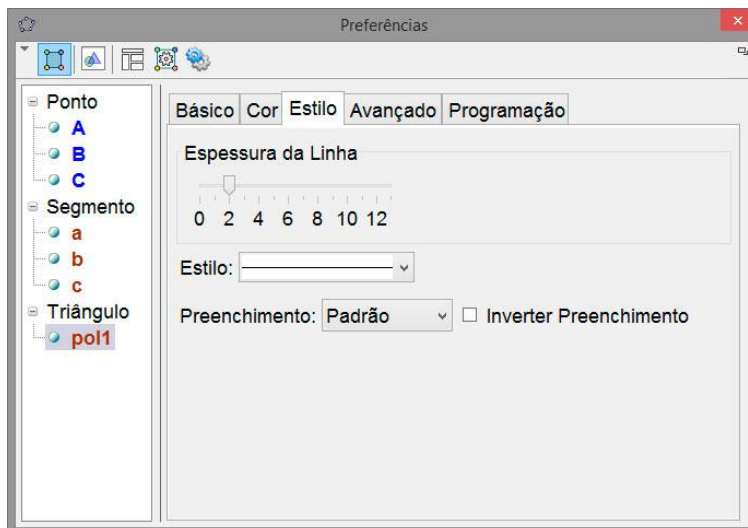


Na aba Cor é possível modificar a cor do objeto selecionado a partir de uma palheta de cores predefinidas no software. Clicando em outro é possível ainda acrescentar cores que não são apresentadas na palheta. Para isso, devemos modificar os valores dos controles deslizantes.

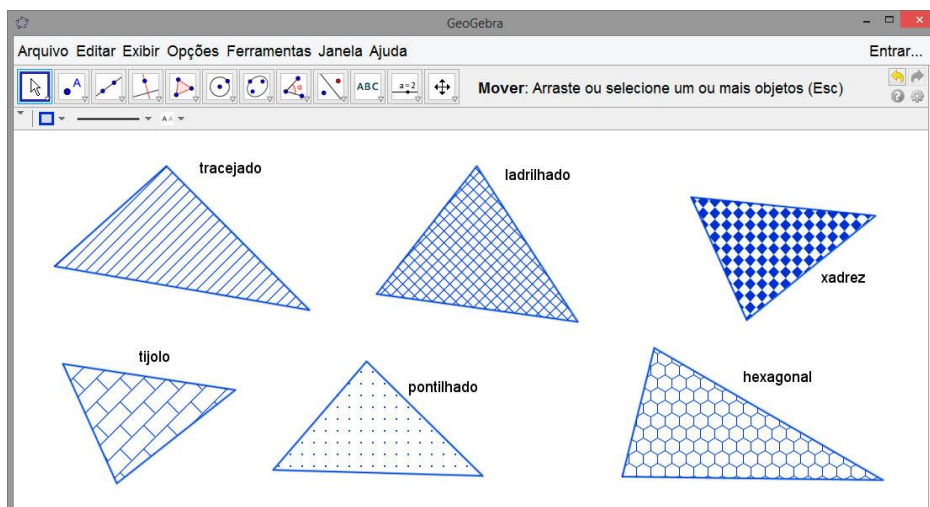


Para controlar a transparência ou opacidade do objeto modificamos os valores do controle de transparência para valores de 0 a 100. Sendo que no valor zero a figura é totalmente transparente e no 100, totalmente opaca.

Na aba Estilo são disponibilizadas opções que permitem modificar a espessura e o estilo da linha. E além disso, modificar o preenchimento de objetos.



As imagens abaixo são exemplos de aplicação da opção preenchimento.



A opção *Inverter Preenchimento* permuta o preenchimento do objeto com o plano de fundo.

No exemplo ao lado, antes de selecionarmos *Inverter Preenchimento*, o plano de fundo era de cor branca e o polígono estava preenchido com a malha hexagonal.

